

Jeu de rôle

Backcasting



Principe

Ce jeu de rôle vise à ce que les participants approfondissent une initiative en incarnant un personnage directement concerné par celle-ci. Dans ce contexte, ils approfondissent l'initiative en question et définissent les actions nécessaires à sa mise en place dans le temps.

Les rôles des participants

Il est préférable que les rôles qui seront endossés par les participants soient définis en amont pour qu'ils correspondent au mieux aux initiatives sélectionnées.

Il est dès lors nécessaire de pouvoir estimer le nombre de participants afin de bien répartir les types d'acteurs représentés dans chaque groupe. Si cette estimation n'est pas assez fiable, il faudra envisager plusieurs versions en fonction du nombre de participants.

A titre d'exemple, vous trouverez dans ce kit les différents rôles proposés par initiative dans le cadre des ateliers prospectifs de l'ARENE Île-de-France.

Consigne donnée

Dans chaque groupe, une fois la répartition des rôles faite, les participants sont invités à redéfinir plus précisément leur initiative en partant d'un court descriptif issu de l'atelier 4. Comment décriraient-ils leur initiative ? Comment fonctionne-t-elle ? Comment le rôle qu'ils incarnent agit ? Quel lien avec les autres ? Pour arriver à la mise en place de cette initiative, quelles sont les étapes nécessaires ? Qui les mets en œuvre et à quelles conditions ?

Les participants sont alors invités à remplir la flèche de temps menant à leur initiative.

Format de la restitution

Les différentes initiatives et flèches de temps sont présentées en plénière par des rapporteurs de chaque groupe (si possible 2 par groupe). Le reste du groupe est garant des propos et peut intervenir.

Les rapporteurs présentent brièvement (5 minutes) leur initiative et ses caractéristiques clés, puis ils indiquent les principales étapes nécessaires à sa mise en œuvre (ils n'ont donc pas à présenter l'ensemble des actions placées sur la flèche).