

➤ LES PIÈCES DU JEU

Les affiches « **plateaux de jeu** » se trouvent dans le dossier nommé : « CITENERGIE – les 4 affiches ».

- **les 4 affiches en format A2** : représentent les 4 villes, **Abastide**, **Baguicité**, **Cardebourg** et **Dupleville**.

Le jeu s'articule autour de ces paysages urbains. Il faut les fixer au mur ou bien à plat sur une table autour de laquelle les enfants pourront circuler.

Les noms des villes sont inscrits dans l'affiche, mais vous pouvez les faire ressortir afin de bien les identifier pendant le jeu (en inscrivant le nom sur une feuille A4 par exemple).

Impression des affiches :

- Les affiches « plateaux de jeu » sont inclus en qualité « imprimante de bureau ». Il s'agit d'imprimer les 4 parties en format A4 (numérotées de 1 à 4 pour chaque affiche) et de les assembler pour obtenir l'affiche en format A2.

- Si vous désirez faire imprimer les affiches en format A2 (attention : les documents ici présents sont en format A3 !) par un professionnel ou votre service d'impression, vous pouvez demander à recevoir les mêmes fichiers en Qualité « imprimerie » sur CD-Rom, en écrivant à Hélène SANCHEZ – ARENE ILE-DE-FRANCE - 94 bis, avenue de Suffren - 75015 Paris, en ayant soin de bien reporter l'ensemble des informations demandées dans le formulaire de téléchargement.

Les pièces du jeu correspondent au dossier nommé : « CITERNERGIE – le jeu ».

- **les carnets de route** : c'est un **carnet de jeu** (un par équipe) constitué de 2 pages recto/verso (en tout 4 pages, numérotées en bas à droite) : à imprimer en format A5 pour donner l'effet d'un carnet.

Attention, il y a **2 variantes** des carnets de route :

- une version correspondant à la règle n°1 (dossiers nommés « **Carnet de route – règle n°1 par ville** ») ;
- une version pour la règle n°2 (dossiers nommés « **Carnet de route – règle n°2 par besoin** »).

Reportez-vous à la règle du jeu, pour choisir votre mode de jeu.

Egalement, il y a **3 versions** de carnets de route, c'est-à-dire que vous pouvez rejouer plusieurs fois avec Citénergie.

Ainsi, sous chaque dossier « Carnet de route », vous trouverez 3 sous fichiers nommés « carnet 1 », « carnet 2 », « carnet 3 », correspondant aux 3 versions.

Dans chacune de ces versions, vous trouverez un carnet de route par équipe, donc 4 en tout par version (le jeu se joue en 4 équipes).

- **les cartes « Passeport Energie » et « Passeport Ecogestes »** (fichiers nommés « **Passeports Energie et Ecogestes** ») : ce sont des cartes à imprimer en format A5 qui permettent de faire le bilan par rapport à une ville découverte par l'équipe.



Agence régionale de l'environnement et des nouvelles énergies Ile-de-France (ARENE)
Réseau francilien d'éducation à l'environnement urbain (VIVACITÉS)

Pour faire le bilan de chaque ville, le jeu vous propose 2 approches :

- un bilan à travers les **écogestes** (fichiers « **Passeport Ecogestes** ») découverts dans les questions des carnets de route,
- un bilan à travers la description d'une **énergie** (fichiers « **Passeport Energie** ») utilisée par un besoin

A vous de choisir d'utiliser les passeports « énergie » ou « écogestes » en fonction de vos objectifs pédagogiques.

Chaque ville est abordée à travers 4 besoins (consommer/s'équiper, se déplacer, se chauffer et s'éclairer), vous trouverez donc 4 passeports par ville.

➤ LE LIVRET D'ACCOMPAGNEMENT

Le livret d'accompagnement se trouvent dans le dossier nommé : « CITENERGIE – livret d'accompagnement ».

Il se présente sous 3 parties :

- **1^{ère} partie - « Pour jouer » :**

Elle présente la règle du jeu, l'histoire d'introduction, les feuilles de route indispensables au Maître du jeu, toutes les pistes de prolongements pour animer « Citénergie » avec plusieurs séances.

- **2^{ème} partie - « Pour approfondir les énergies » :**

Elle propose des connaissances et des informations pratiques sur les différentes énergies abordées dans le jeu, sur la consommation d'énergie en lien avec nos besoins, également des fiches d'expériences scientifiques à réaliser, une bibliographie...

- **3^{ème} partie - « Conception du jeu » :**

C'est la présentation de tous les concepteurs du jeu avec leurs coordonnées.